Arduino día 2

Una vez que tenemos el IDE con el “board”, (placa), y el “port”, (puerto), montado, es hora de aprender y documentarse un poco más.

En mi caso concreto para llevar a cabo esta tarea, he optado por irme a <https://www.arduino.cc/reference/es/>, que es la guía oficial de Arduino, y empezar a estudiar las funciones que este programa tiene.

El lenguaje que Arduino “habla” se divide en 3 partes:

* Funciones: Sirve para controlar la tarjeta y realizar cálculos.
* Variables: Los distintos tipos de datos y constantes que hay en Arduino
* Estructuras: Son los elementos del código de Arduino, ()

Empezare por estudiar las funciones, una vez que tenga más o menos claro cómo funciona, me iré a los tipos de variables, y por último las estructuras. Este será el enfoque inicial que voy a adoptar, aunque seguramente cambiará en un futuro próximo.

Imagen de la pantalla de un celular en la mano

Descripción generada automáticamente con confianza bajaLa primera función que voy a estudiar se llama “digitalRead ()”, cuyo cometido es leer pines digitales. Pero, … ¿Qué es un pin digital? Un pin digital, también llamado GPIO, (General Purpose Input Output), son las entradas y salidas de un Arduino.